

Développeur informatique – Page 1 Création : septembre 2012

Maj : décembre 2020

# **DEVELOPPEUR INFORMATIQUE**

ROME: M1805

# 1. FORMATION - QUALIFICATION

Cet emploi est accessible avec un diplôme de niveau 5 à 7 et 8 ou sans diplôme avec une expérience professionnelle en informatique, système d'exploitation ou dans un domaine applicatif. La pratique de l'anglais technique est requise.

## 2. ACTIVITE

#### 2.1. DESCRIPTION DE L'ACTIVITE

#### 2.1.1. ACTIVITE PRINCIPALE

- Analyser les besoins du client, de l'utilisateur et constituer le cahier des charges fonctionnelles (spécifications, délais, coûts, ...)
- Elaborer et rédiger les spécifications techniques (cahier des charges techniques) de l'application informatique Concevoir et développer les programmes et applications informatiques
- Définir et réaliser les phases et procédures de tests techniques et fonctionnels de programmes et applications informatiques (planification, validation, ...)
- Analyser les problèmes techniques, fonctionnels et proposer des correctifs, mise en conformité technique, ...
- Elaborer et rédiger les documents et supports techniques à destination des développeurs, des utilisateurs, des services informatiques, ...

#### 2.1.2. ACTIVITES POUVANT ETRE ASSOCIEES

- Concevoir et réaliser une maquette de présentation (design application)
- Réaliser la mise en production de solution logicielle dans un environnement d'exploitation (serveurs, postes de travail, systèmes d'exploitation)
- Sélectionner des fournisseurs/prestataires, négocier les conditions du contrat et contrôler la réalisation de l'intervention, des produits, ...
- Rédiger les réponses aux appels d'offres
- Superviser et coordonner les réalisations, études ou développements informatiques (collaborateurs, sous -traitants)



Développeur informatique – Page 2 Création : septembre 2012

Maj : décembre 2020

## 2.2. MACHINES ET OUTILS UTILISES

- Ecran, clavier, souris
- Logiciels de Publication Assistée par Ordinateur PAO
- Différents langages de codage (Html, Java, J2EE, J2ME...)

# 3. CONTRAINTES

# **3.1. CONTRAINTES PHYSIQUES**

- Travail continu sur écran
- · Position assise prolongée
- Gestes répétitifs des membres supérieurs

#### 3.2. CONTRAINTES ORGANISATIONNELLES

- Travail en autonomie
- Gestion du stress (contraintes des délais, imprévus...)
- Contact avec les clients

## 4. HANDICAP

Moteur	Compatible avec aménagement
Maladie invalidante	Compatible avec aménagement
Visuel	Compatible avec aménagement
Auditif	Compatible avec aménagement
Psychique	Compatible avec aménagement
Traumatisme crânien	Pas ou Peu compatible
Mental	Pas ou Peu compatible