



# BOULANGER

ROME : D1102

## 1. FORMATION - QUALIFICATION

Cet emploi est accessible par un diplôme de niveau 3.

## 2. ACTIVITE

### 2.1. DESCRIPTION DE L'ACTIVITE

#### 2.1.1. ACTIVITE PRINCIPALE

- Fabriquer du pain en fonction des types de pains souhaités (choix des farines, des additifs, des méthodes de pétrissage, de pousse, de cuisson)
- Peser, malaxer, pétrir et façonner les pâtes, les mettre sur plaques
- Mettre en œuvre et surveiller le processus de fermentation
- Cuire les pains (enfournier, contrôler, défournier)
- Déposer le pain dans les paniers correspondants
- Nettoyer et entretenir les équipements et les locaux de travail

#### 2.1.2. ACTIVITES POUVANT ETRE ASSOCIEES

- Fabriquer des pâtisseries et plats préparés
- Former des apprentis
- Effectuer l'encaissement
- Suivre l'état des stocks, identifier les besoins en approvisionnement et établir les commandes
- Effectuer la gestion comptable et administrative d'une structure

### 2.2. MACHINES ET OUTILS UTILISES

- Silo
- Chambre froide
- Pétrin, balances, mélangeur, peseuse - diviseuse, laminoir, façonneuse
- Four et matériel à enfournier
- Matériel de nettoyage
- Matériel de manutention
- Caisse enregistreuse
- Logiciel de gestion comptable

## 3. CONTRAINTES

### 3.1. CONTRAINTES PHYSIQUES

- Alternance d'exposition au chaud (four) et au froid (chambre froide)
- Poussières de farine
- Bruit des machines
- Gestes répétitifs des membres supérieurs
- Station debout prolongée
- Posture penchée en avant
- Bras en élévation
- Manutention de charges

### 3.2. CONTRAINTES ORGANISATIONNELLES

- Début de travail de nuit (entre 3 heures et 6 heures)
- Travail le week-end
- Travail isolé
- Amplitude horaire avec pics d'activité

## 4. HANDICAP

<b>Moteur</b>	Compatible avec aménagement
<b>Maladie invalidante</b>	Pas ou peu compatible
<b>Visuel</b>	Compatible avec aménagement
<b>Auditif</b>	Compatible avec aménagement
<b>Psychique</b>	Compatible avec aménagement
<b>Traumatisme crânien</b>	Compatible avec aménagement
<b>Mental</b>	Compatible avec aménagement